

System pary Piotr Beling - Maciej Turant

Otwarcia:

- 1♣ - [11,5-14,5PC w składzie równym](1) lub [15,5+PC i 5+♣](2) lub [18,5+PC](3)
- 1♦ - [11,5-18PC 5+♦ lub 4♦-4-4-1](1) lub [11,5-15PC 4♦-5♣](2)
- 1♥ - 11,5-18PC 5+♥, przy dużej dysproporcji nie wyklucza 5 pików
- 1♠ - 11,5-18PC 5+♠
- 1nt - 15,5 - 17,5 PC, skład równy, bez 5♥/♠
- 2♣ - 11,5 - 15PC 6+♣ lub 5+♣-4+♥/♠, absolutnie wykluczone jest 11PC z brzydkimi treflami na 1 i 2 ręku!
- *poza ligą: (multi)*
- 2♦ - 6+♥/♠
- 2♥ - 5+♥-5+inne
- 2♠ - 5+♠-5+młode
- 2nt - 5+♣ i 5+♦
- *koniec: poza ligą*
- *w lidze: (Dwukolorówki Zdzisia)*
- 2♦: 5-11PC i 5+♦-5+♠ albo 6+♥
- 2♥: 5-11PC i 5+♥-5+♠ albo 6+♠
- 2♠: 5-11PC i 5+♠-5+♣ albo 5+♥-5+♦ *czarne albo czerwone*
- 2nt: 5-11PC i 5+♠-5+♥ albo 5+♦-5+♣ *starsze albo młodsze*
- *koniec: w lidze*
- 3♣/♦/♥/♠ - ładne 6+♣/♦/♥/♠
- 3nt - pełny młody bez stopera bocznego
- 4♣ - blok na treflach
- 4♦ - blok na karach
- 4♥ - blok, około 8 lew na ♥
- 4♠ - blok, około 8 lew na ♠
- 4nt - 6+♣ i 6+♦

Dalsza licytacja:

Licytacja po otwarciu 1♣:

- 1♦ - [0-6PC](1) lub [15+PC bez starszej czwórki i młodszej piątki](2) lub [7-9PC 6+♣/♦](3)
 - 1♥/♠ - [11,5-15,5PC 3-4♥/♠] lub [15,5-17PC 4♥/♠ i 5+♣] lub [18-acol PC 5♥/♠]
 - 2nt - (2) 17+PC
 - 3♣/♦ - (3)
 - 3nt - (2) 15-16PC
 - 1nt - 19-22PC, skład równy, mogą być starsze 4ki i brzydkie 6♦
 - 2♣ - 18+PC, 5+♣, nie wyklucza 4♥/♠
 - 2♦ - GF
 - inne - naturalne, NF
 - 2♦ - acol *TODO dalsza licytacja do dopracowania*
 - 2♥ - 0-3PC
 - inne - 4+PC, naturalne

- 2♥ - 6+♥, 19+PC
 - 2♠ - 6+♠, 19+PC
 - 2nt - 22-24PC, skład równy, nie wyklucza 4♥/♠
 - 3♣ - 15,5-17PC, 6+♣ (dobrych), wyklucza 4♥/♠
 - 3♦ - 19+PC, ładne 6+♦
 - 1♥/♠ - 7+PC, 4+♥/♠., jeśli zawiera 5+♣/♦ to do 13PC
 - 1♠/nt
 - 2♣ - pro
 - 2♦ - dół bez fitu
 - 2♥ (drugi stary) - fit i 4♥, dół!!!
 - 2 kolor partnera - dół z fitem
 - *czyli wszystkie odzywki do koloru pytania włącznie oznaczają dół*
 - 2nt - góra bez fitu
 - inne - góra z fitem, naturalne
 - 3♣ - 6+♣ NF
 - 2♣ - 15,5+PC i 5+♣
 - 2♦ - 10+PC, GF, nic nie mówi o karach
 - inne - nie forsują
 - 2♦ - odwrotka (po 1♥ przy 3♥ raczej wyklucza 4♠)
 - 44556677...
 - 2nt - silny trefl w składzie równym bez fitu i 4+pików, może być 5♦ (nawet 5♦ i 4♣)
 - 3♣ - 15,5-17PC, 6+♣ (dobrych), wyklucza 4♥/♠
 - 3♦ - (3) na 6+♦
 - 3 w kolor partnera - około 16PC i [4♥/♠-5♣] lub [4-4-4-1♦]
 - 3nt - 18-19PC, skład równy, bez fitu i aspiracji (mało asów)
 - 1nt - 7-11PC, bez 4+C/P, może być młodsza 6ka
 - 2♣ - (2) lub (3) z 5+♣
 - 2♦ - (3) z 5+♦ lub ze składem równym
 - 2♥ - 3♥, 2♠, 44
 - 2♠ - 3♠, 2♥, 44
 - 2nt - 4333
 - 3♣/♦ - 5+♣/♦
 - 2♥/♠ - (3) z 5+♥/♠
 - 2nt - góra (1), wzorcowo 14PC i 5♣
 - 3♣ - 15,5-17PC, 6+♣, wyklucza 4♥/♠
 - 2♣/♦ - 5+♣/♦, jeśli są 4♥/♠ to GF (jeśli nie ma siły na GF to licytujemy starszą 4kę)
 - 2♥/♠ - 4♥/♠, **nadwyżka GF**
 - 2nt - dół **nie wyklucza 4♥/♠**, NF
 - 3♥/♠ - 4♥/♠ GF
 - 3 w kolor partnera - dół, fit, NF
 - 3♥/♠ - 4♥/♠ GF
- 2♥/♠ - 6+♥/♠ 4-7PC !!!TODO spr. jak inni grają
- 2nt - 11-13PC (bilans), skład równy bez 4♥/♠
- 3♣/♦ - 6+♣/♦ 9-11PC, inwit
- 3♥/♠ - 7+♥/♠ z dwiema figurami starszymi, nic bokiem
- 3nt - 13-15PC (bilans), skład równy bez 4♥/♠
- (ktr)
 - pas - negat, 3+♣
 - rktr - 10+PC
 - 1♦ - negat, bez 3+♣ albo z jakimś układem
 - 2♣/♦ - 5+♣/♦, 7-11PC, NF
 - 2♥/♠ - 5+♥/♠, 4-7PC, NF

- 2ba - młode, 4-7PC
- (1♦)
 - ktr - 4-5♥ i 4♠ 7+PC
 - 2♣/♦ - 5+♣/♦, 7-11PC, NF
 - 2♥/♠ - 5+♥/♠, 4-7PC, NF
- (1♥)
 - ktr - negatywna, bez 4♠, możliwość gry w oba młode, np. 3♣2♥44
 - 2♣/♦ - 5+♣/♦, 7-11PC, NF
- (1♠)
 - ktr - 4+♥ 7+PC
 - 2♣/♦ - 5+♣/♦, 7-11PC, NF
- (1ba) - klasyczne
 - ktr - siła, karna
 - 2♣ - 4+♥-4+♠
 - 2♦ - 5+♥
 - 2♥ - 5+♠
 - 2♠ - transfer na ♣
 - 2ba - transfer na ♦

Licytacja po otwarciu 1♦:

- 1♥/♠ - 7+PC, 4♥/♠
 - 1♠
 - 2♣ - 4ty kolor
 - 1nt
 - 2♣ - pro, patrz: 1♣ - 1♥/♠ - 1NT
 - 2♣ - 5-4 na młodych 11,5-15PC
 - 2ba - 6+♦ bez 3 w kolorze partnera, 16-18PC
 - 3♣ - 4+♣ 16-18PC
 - 3♦ - 6+♦ i 3 w kolorze partnera, 16-18PC
- 1ba
 - 2♣ - 5-4 na młodych 11,5-15PC
- 2♦ - 10+PC, bez 4♥/♠, forsuje do 3♦
- (1♥)
 - ktr - negatywna (czarne), mogą być 4♠, wyklucza fit ♦
 - 1♠ - 4+♠, lekko sugeruje fit ♦

Licytacja po otwarciu 1♥/♠ (oznaczmy kolor otwarcia jako "o"):

- 1nt - 7-11pc (pół-forsujące nt), wyklucza 3+o, może zawierać b. różne składy (gdy siła nie pozwala licytować wyżej)
 - 2♣ - 4+♣ lub 15-16PC w składzie równym, NF ale trzeba ostrożnie pasować (z niezłą tolerancją trefl)
 - 2♦ - 4+♦, NF
 - 2♥ - 6+♥ NF (po otwarciu 1♥) / 4+♥ NF (po otwarciu 1♠)
 - 2♠ - 4+♠ F (po otwarciu 1♥) / 6+♠ NF (po otwarciu 1♠)
 - 2nt - 16+PC, bez innej 5ki, może być słabe 6♥/♠
 - 3kolor inny niż o - 5+licytowany kolor 16+PC
 - 3o - ładne 6+o, mocny inwit, NF
 - 3nt - 17+PC, 5o332, NF
- 2♣ - [5+♣ GF](1) lub [5+♣ i 3+o, inwit](2) lub [3+o, GF](3)

- 2♦/♥ (poniżej 2o) - 4+♦/♥
 - 2o - (3)
 - 3o - (2) !!!
 - inne - (1)
- 2o - dół
 - 2nt - (1) w składzie równym lub (3), GF
 - 3o - (2) !!!
 - inne - (1)
- inne (powyżej 2o) - GF
 - 3o - 3+o, aspiracje szlemikowe
 - 4o - 3+o, brak aspiracji, zazwyczaj (2)
 - inne - naturalne, zazwyczaj (1) bez fitu
- 2♦ - [5+♦ GF](1) lub [5+♦ i 3+o, inwit](2)
 - do 2o włącznie
 - 3o - (2) *analogicznie do 1♥/♠-2♣-...-3o*
- 2nt - inwit z fitem, bez bocznej 5ki
- 3♣/♦ - 6+♣/♦ z 2 figurami starszymi, co najwyżej Wxo, NF (inwit do 3nt)
- 3nt - bilans, 3o, skład równy (4333) z trzymaniem w 2gim starym
- (ktr)
 - 1♠ - 4+♠ naturalne
 - 1ba, 2♣... - transfery
 - 2(o-1) - 3+o 7-10PC
 - 2o - 3+o 2-7PC
- *alternatywne rozwiązanie dla sekwencji 1♥/♠-2♣/♦ i 1♥/♠-3♣/♦:*
- *(wydaje się dość logiczne ale w przeciwieństwie do w/w które wiele lat testował mój tata nie jest przetestowane)*
- 2♣ - [5+♣ GF](1) lub [6+♣, inwit](2) lub [3+o GF](3)
 - 2♦/♥/o (do 2o włącznie)
 - o zaliczony jak najniższy - (3)
 - 3♣ - 6+♣, brak 3+o, NF (2)
 - inne - (1) *wada: nie można powtórzyć trefli nawet z ładnym kolorem 6+*
- 2♦ - [5+♦ GF](1) lub [6+♦, inwit](2)
 - analogicznie, j.w.
- 3♣/♦ - 5+♣/♦ i 3+o, inwit
 - 3o - NF
 - 4o - NF
 - inne - q-bid, GF
- *koniec: alternatywne rozwiązanie dla sekwencji 1♥/♠-2♣/♦ i 1♥/♠-3♣/♦*

Licytacja po otwarciu 1nt:

- 2♣ - stayman (w sile inwitu może być bez starszej 4ki)
 - 2♦ - brak 4♥/♠
 - pas - 5+♦ i 4+♥/♠ albo 4441♣
 - 2♥ - 5+♥, 4+♠, NF
 - 2♠ - 5+♠, 4+♥, NF
 - 2nt - inwit do 3nt
 - 3♣ - 5+♣ i 4♥/♠, NF, lekki inwit
 - 3♦ - nat., F
 - 3♥ - 4+♥ i 5+♠ GF (smoleń)
 - 3♠ - 5+♥ i 4+♠ GF (smoleń)

- 2♥ - 4♥ (i może 4♠)
 - 2♠ - 5,5+♣/♦ i 4♠, lekki inwit, NF
 - 2nt - inwit do 3nt
 - 3♣/♦/♠ - 4+♥, GF, nat. wsk. wart.
- 2♠ - 4♠ (bez 4♥)
 - 2nt - inwit do 3nt
 - 3♣/♦ - 5,5+♣/♦ i 4♥, NF!!!
 - 3♥ - 4+♠, GF (nic nie mówi o kierach)!!!
- 2♦/♥ - transfer na ♥/♠
 - 2nt - 3♥/♠, ładne 17+PC *góra na 3ce z uzupełnieniem*
 - 3♦/♥, 4♦/♥ - wtórny transfer
 - 3♣ - 4♥/♠ 16,5+PC, po 2♥ nat. wskazanie wart. *góra na 4ce*
 - 3♦/♥, 4♦/♥ - wtórny transfer
 - 3♦ - (niedopuszczalne po 2♦ bo wymusiło by czasami grę ze złej reki) 4♥/♠ 16,5+PC *góra na 4ce*
 - 3♥, 4♥ - wtórny transfer
 - 3♥/♠ - 4♥/♠, 16,5+PC (zabezpieczenie przed niedolicytowaniem końcówki) *dół na 4ce*
- 2♠ - transfer na ♣
 - 2nt - góra z uzupełnieniem
 - 3♣ - brak wyraźnej nadwyżki
- 2nt - transfer na ♦

Licytacja po otwarciu 2♣:

- 2♦ - pytanie (jest jedyną możliwością sforsowania)
 - 2♥ - 4♥
 - 2♠ - dalsze pytanie, odpowiadający naturalnie opisuje skład
 - 2♠ - 4♠
 - 2nt - dalsze pytanie, odpowiadający naturalnie opisuje skład
 - 2nt - 6+♣, brak 4♥/♠, ładna karta lub nadająca się do zajęcia NT
 - 3♣ - NF
 - 3♣ - 6+♣, brak 4♥/♠, brzydka karta
- 2♥/♠ - NF
- 2nt - bilans, NF
- 3♣ - fit, NF (może być 0PC)
- 3♦/♥/♠ - 6+♦/♥/♠ inwit, bez fitu, NF
- 3nt - bilans, NF

Licytacja po otwarciu 2♦ (multi) *nie dotyczy ligi:*

- ktr (przeciwnik)
 - pas - mam kara albo Robert na imię:)
 - rktr - siła
- 2♥/♠ - do koloru
- 2nt - pytanie
 - 3♣/♦ - słabe na ♥/♠
 - 3♥/♠ - silne na ♥/♠
- 3♣ - inwit z własnym ładnym starszym 6+!!!
 - 3 w kolor inwitu - dół
 - 4 w kolor inwitu - góra
 - inne - naturalne wskazanie wartości

- 3♦ - inwit z fitami w starych
- 3♥/♠ - do koloru
- 3nt - NF
- 4♣ - zalicytuj swój kolor transferem
- 4♦ - zalicytuj swój kolor
- 4♥ - na własnych kierach, NF !!!
- 4♠ - na własnych pikach, NF !!!

Licytacja po otwarciu 2♦/♥/♠ (Dwukolorówka Zdzisia) *dotyczy tylko ligi:*

- 2nt - pytanie o skład i siłę (w przypadku silnej odpowiedzi forsuje do końcówki). W odpowiedzi otwierający licytuje:
 - - Gdy ma układ 5+-5+: starszy z posiadanych kolorów z górą otwarcia (8-11PC), a młodszy z dołem (5-7PC).
 - - Kolor monokoloru, gdy ma monokolor i dół (5-7PC).
 - - 3BA, gdy otwierał na pięknym monokolorze (minimum AKWxxx, albo ADWxxx jeśli król jest w impasie).
 - - Pozostałą odzywka na wysokości trzech (kolor, którego nie mógł mieć) z monokolorem i górą (8-11PC)
- kolor, który może mieć partner (lub pas) - do koloru
 - pas - mam ten kolor
 - inne - zniesienie na kolor niższy od posiadanego oznacza nadwyżkę, w tym zalicytowanie najniższej możliwej odzywki oznacza dłuższy najdalszy kolor
- kolor, którego nie może mieć partner - naturalne (lub wskazuje wist), forsuje na jedno okrażenie.
- ktr (przeciwnik)
 - pas - do koloru
 - rktr - siłowa, dalej kontruje się karnie

Licytacja po otwarciu 2nt (Dwukolorówka Zdzisia) *dotyczy tylko ligi:*

- 3♥ - pytanie o najkrótszy kolor
 - 3♠, 4♣/♦ - najkrótsze ♠/♣/♦
 - 3nt - najkrótsze ♥
- 3♣ - do koloru
 - pas - mam ♣ (i ♦)
 - 3♦ - mam ♥/♠ i nadwyżkę (zabezpieczenie przed uciekającą końcówką)
 - 3♥ - mam ♥/♠
- inne - do koloru
 - pas - mam ten kolor
 - inne - zniesienie na kolor niższy od posiadanego oznacza nadwyżkę układową, w tym zalicytowanie najniższej możliwej odzywki oznacza dłuższy najdalszy kolor
- ktr (przeciwnik)
 - pas - siła i zatrzymania w kolorach starszych (partner ma spasować z młodymi), dalej kontruje się karnie
 - rktr - z własnym longerem, dalej partner licytuje najbliższy kolor którego nie ma

Licytacja dwustronna po otwarciu 2♦/♥/♠/2nt (Dwukolorówka Zdzisia) *dotyczy tylko ligi i wejściu przeciwnika (o to kolor otwarcia):*

- kolorem do wysokości 3o włącznie
 - ktr - siłowa do koloru, otwierający ma obowiązek znieść, jeśli przeciwnik nie wszedł jego kolorem
- kolorem powyżej wysokości 3o
 - ktr - karna

Konwencje strefy szlemowej

Pytanie o asy

- Pytaniem o wartości jest odzywka:
 - 4BA - jeśli nie jest inwitem i nie zachodzi 1 z przypadków niżej
 - 4♠ - jeśli ustalony jest kolor młody
 - 4♣ - w sekwencji 1BA-4♣
- Pytanie jest o 5 wartości (asy król atu), odp. wg. schematu 102 (przy 2, dama atu, potem króle).
- Kolejne pytania są o: damę atu, króle, itd. (odp. 012, skrócone)
- Jeśli kolor atu nie jest ustalony pytanie jest o 4 asy (odp. 102), przy 2 z królami.
- W razie interwencji przeciwników kontrą po BA:
 - rktr - mocno chcę ukarnić
 - pas - dopuszczam ukarnienie
 - inne - bez zmian
- W razie interwencji przeciwników kontrą po odp. kolorem:
 - rktr - mam zatrzymanie 1 klasy w kontrowanym kolorze
 - pas - sprawdzenie czy partner ma zatrzymanie 1 klasy w kontrowanym kolorze

Licytacja dwustronna:

Wejścia, ustalenia ogólne:

- q-bid michelsa na pkt. przedzielonych tj. do 11 albo od 15
- po 2♣ drury, odp.:
 - 2♦ - dół albo góra
 - inne - średnia karta, nat.
- po 2♣ drury i interwencji, odp.:
 - pas - dół (7-11PC)
 - ktr lub rktr - dobre wejście (od 12PC)
 - kolor przeciwnika - góra wejścia
 - inne - 7-12PC nadwyżką układową (5-4 lub 6+), chyba że ta siła 7-12PC dla danego układu została wykluczona przez inne możliwe wcześniej wejścia, wtedy siła większa

Wejścia po otwarciu przeciwnika 1♣:

- ktr - [13+PC 3+-4+ w starych] lub [objaśniająca]

- 1♦ - negat
- 1♥/♠ - 7+PC i 5+♥/♠ (ładne jeśli poniżej 10PC)
- 1nt - 8-15PC, 5+♣ bez 4♥/♠!!!
 - 2nt - naturalne, bilans
- 2♣ - 8-15PC, 5+♣ i 4♥/♠ !!!
 - 2+♣ - do koloru
 - 2♦ - zalicytuj swoją starszą 4ke
 - 2♥/♠ - własny kolor, NF!!!
 - 2nt - naturalne, bilans
- wyższe - jak otwarcia

Wejścia po licytacji przeciwników 1♣-1nt:

- ktr - coś w starych, 13+PC lub objaśniająca
- 2♣ - 5-4 na starych, 7+PC

Wejścia po otwarciu przeciwnika 1♦:

- 1ba - 8-15PC, 5+♣ bez 4♥/♠
- 2♣ - 8-15PC, 5+♣ i 4♥/♠
 - *analogicznie do 1♣-1ba*

Wejścia po otwarciu przeciwnika 1♥/♠:

- 1nt - 5+♣/♦ i 4+♠/♥

Wejścia po otwarciu przeciwnika 1nt:

- *sila wejść dowolna (im większy układ tym może być mniejsza) ale z zachowaniem ostrożności*
- ktr - 5+♣/♦-4+♥/♠ 5ka młodsza i 4ka starsza (lub większy układ)
- 2♣ - 5+♥/♠-4+♠/♥ co najmniej 5-4 na starych
- 2♦ - 6+♥/♠ mono-kolor starszy
- 2♥/♠ -5+♥/♠ i 4w młodym 5ka licytowana i 4młodsza
- 2nt - 5+♣-5+♦ młode

Wejścia po otwarciu przeciwnika 2♦ multi:

- ktr - negatywna do wariantu z ♠ (czyli 4+♥) lub objaśniająca
 - (pas)
 - 2ba - Lebenzol
- 4♣ - 5+♣ i 5+stary
- 4♦ - 5+♦ i 5+stary

Wejścia po otwarciu przeciwnika 2♥/♠ monokolor:

- ktr - negatywna lub objaśniająca
 - (pas)

- 2ba - Lebenzol
- 4♣ - 5+♣ i 5+stary różny od koloru otwarcia
- 4♦ - 5+♦ i 5+stary różny od koloru otwarcia

Wejścia po otwarciu przeciwnika 2♦ wilkosz:

- ktr - negatywna do wariantu z ♠ (czyli 4+♥) lub objaśniająca

Wejścia po otwarciu przeciwnika 2nt na młodych:

- ktr - siła, kontruje 1 młody lub objaśniająca
- 3♣ - układ dwukolorowy na starych, kiery lepsze
- 3♦ - układ dwukolorowy na starych, piki lepsze
- 3♥/♠ - naturalne

Wist:

Ustalenia ogólne:

- Zdrowy rozsądek ("rzucamy co potrzeba", wychodzimy lavinthalem) w sytuacjach oczywistych obowiązuje ponad wszystkimi zasadami.
- wist odmienny - bez żadnych zmian, np. wist z AK królem oznacza AK sec lub prośbę o odblokowanie się damą (AKW10...).
- zrzutki ilościowe odwrotne - rzucane w większości przypadków
- lavinthal naturalny - rzucamy nie do koloru i jak jest potrzebny
- marka/demarka - sporadycznie (sytuacje opisane dalej)

Gra w BA:

- do pierwszego wistu:
 - marka/demarka - jeśli w stole jest conajwyżej dubel w kolorze wistu
 - ilościówka - jeśli w stole są 3 lub więcej karty w kolorze wistu
- potem potwierdzenie wistu - z obu rąk (chyba że w oczywisty sposób jest potrzebna inna zrzutka, np. ilościówka żeby partner wiedział czy ma puszczać z asem)

Gra w kolor:

- marka/demarka właściwie możliwa tylko przy wście na wysokie (od 5) kontrakty (chyba że w oczywisty sposób z licytacji wynika dysponujemy figurami w tym kolorze i trzeba rzucić ilościówkę dla sprawdzenia "czy przechodzi" lub lavinthala - jeśli wiadomo "czy przechodzi" i nie mamy ustalonego drugiego koloru)