

LAMBDA

Znaczenia otwarć na pierwszej i drugiej ręce.

PAS = układ dowolny; 13+

1♣ = a) układ zrównoważony lub nie nadający się do otwarć: 1♥,♠, BA, 2♣,♦,♥,♠; 8-12
b) dowolny kolor 7+; 10-12

1♦ = dowolny układ nie nadający się do bloku; 0-7

1♥ = ♣♥ lub ♦♠, układy 5+4+ (przy trójkolorówce mogą być czwórki); 8-12

1♠ = dwa kolory czarne lub dwa czerwone, układy 5+4+; 8-12

1BA = dwa starsze lub dwa młodsze, układy 5+4+; 8-12

(otwarcia oznaczone 1D)

2♣,♦,♥,♠ = naturalne, jednokolorowe 6+ lub 5 ze skupieniem honorów; 8-12 (otwarcia oznaczone 2K)

2BA = dowolne 5+5+; blok; 0-7; 5+, 6+, 7+ LW odpowiednio w założeniach 0-1, 0-0, pozostałych

3♣,♦,♥,♠ = naturalny blok; 0-7; 5+, 6+, 7+ LW odpowiednio w założeniach 0-1, 0-0, pozostałych (3K)

3BA = pełny 7-kart bez bocznych zatrzymań

4♣,♦,♥,♠ = naturalny blok; 0+; jak w 3K o jedną lewę więcej

5♣,♦,♥,♠ = naturalny blok; 0+; jak w 3K o dwie lewy więcej

U niektórych par 2BA = pełny 6-kart bez bocznych zatrzymań

Znaczenia otwarć na trzeciej i czwartej ręce.

pas = w zasadzie wykluczony; dopuszczalny gdy przeciwnicy stosują pas wciągający

1♣ = a) jak na pierwszej ręce; 6-10

b) jak na pierwszej ręce; 8-10

c) układ dowolny; 11+

1♦ = jak na pierwszej ręce; 0-5

1♥,♠, BA = 1D; 6-10

2♣,♦,♥,♠ = 2K; 6-10

3BA = pełny 7-kart bez bocznych zatrzymań

INNE = bloki jak na pierwszej ręce tylko o 2 LW mniej; 0-5

U niektórych par 2BA = pełny 6-kart bez bocznych zatrzymań

dalsza licytacja po 1D i 2K opisana dalej (odpowiedzi po 1D i 2K), a w sekwencji:

PAS - 1♣

?

1♦ = a) układ zrównoważony lub nie nadający się do otwarć: 1D, 2K; 13-16

b) dowolny kolor 7+; 15-16

c) układ dowolny; 17+

1♥,♠, BA = 1D; 13-16

2♣,♦,♥,♠ = 2K; 13-16

dalsza licytacja po 1D i 2K opisana dalej (odpowiedzi po 1D i 2K), a w sekwencji:

PAS - 1♣

1♦ - ?

1♥ = układ dowolny; 11+

1♠ = 4♠; 6-10 lub 5♠; 6-8

1BA = naturalne bez 4♠; 6-8

2♣,♦,♥,♠ = naturalne, czwórka lub piątka; 8-10

2BA = dowolny 7-kart bez skupienia honorów; 8-10

3♣,♦,♥,♠ = naturalne, 7-kart ze skupieniem honorów; 8-10

Niektóre pary grają inaczej:

1♠ = sztuczne - układ zrównoważony lub 5332; 6-8

1BA = układ zrównoważony; 8-10

dalsza licytacja naturalna z wyjątkiem sekwencji:

PAS - 1 ♣
1 ♦ - 1 ♥
?

Niektóre pary grają inaczej:

1 ♠ = układ dowolny; 17+, ff

1 ♠ = sztuczne - układ zrównoważony lub 5332; 6-8

1BA = układ zrównoważony; 13-16 lub układ 5332; 13-14 1BA = układ zrównoważony lub 5332; 15-16

2 ♣, ♦, ♥, ♠ = naturalne, piątka; 15-16

2 ♣, ♦, ♥, ♠ = naturalne, czwórka; 17+

2BA = dowolny 7-kart bez skupienia honorów; 15-16

3 ♣, ♦, ♥, ♠ = naturalne, 7-kart ze skupieniem honorów; 15-16

PAS - 1 ♣
1 ♦ - 1 ♥
2BA - 3 ♣ (automat)
?

3 ♦, ♥, ♠ = naturalne

3BA = ♣

(automat) PAS - 1 ♣
1 ♦ - 2BA
3 ♣ - ?
3 ♦, ♥, ♠ = naturalne
3BA = ♣

dalsza licytacja naturalna.

Licytacja po otwarciu 1 ♣ na pierwszej lub drugiej ręce.

1 ♣ - ?

1 ♦ = PYTANIE; 13+, f

1S = 4+s; 8-14, nf

1BA = naturalne bez 4s; 8-12, nf

2 ♣, ♦, ♥, ♠ = naturalne 5+; z bilansu do średniej siły otwarcia, nf

2BA = dowolne 5+5+; blok

3 ♣, ♦, ♥, ♠ = naturalne 6+; z bilansu do średniej siły otwarcia

dalsza licytacja naturalna z wyjątkiem sekwencji:

1 ♣ - 1 ♦
?

1S = 4s; 8-12 lub 5s; 8-10

1BA = bez 4s; 8-10

2 ♣, ♦, ♥, ♠ = naturalne, czwórka lub piątka; 10-12

2BA = dowolny 7-kart bez skupienia honorów; 10-12

3 ♣, ♦, ♥, ♠ = naturalne, 7-kart ze skupieniem honorów; 10-12

dalsza licytacja naturalna z wyjątkiem sekwencji:

1 ♣ - 1 ♦
2BA - 3 ♣ (automat)
?

3 ♦, ♥, ♠ = naturalne 7

3BA = ♣

Licytacja po otwarciu 1 ♦ na pierwszej lub drugiej ręce.

1 ♦ - ?

pas = dowolny układ nie nadający się do bloku; 0-9 lub 4+♦; 10+

1S = naturalne 4+ lub układ zrównoważony 3s; 10-20, nf

1BA = układ zrównoważony; 21+ lub jedno bądź trójkolorowy; 19+ lub dwukolorowy; 17+, f

2M = naturalne 6+ (wyjątkowo 5); 10-20, nf

2S = naturalne 6+; inwit albo blok

2BA= dowolne 5+5+; blok
 3M = naturalne 6+; inwit albo blok♣
 3S,4K,5K = bloki

dalsza licytacja naturalna z wyjątkami: rekontra na kontrakty częściowe = SOS lub wywołanie licytacji czynnej oraz sekwencji

1♦ - 1BA
 ?

2♣ = negat; 0-4
 2♦ = 4+♥; 5-7, ff
 2♥ = 4+♠; 5-7, ff
 2♠ = układ zrównoważony bez 4s; 5-7, ff
 2BA= 5+♣; 5-7, ff
 3♣ = 5+♦; 5-7, ff
 3♦ = 6+♥; 5-7, ff
 3♥ = 6+♠; 5-7, ff
 3♠ = układ zrównoważony bez 4s; ładne 7, ff
 3BA= 5+♣5+♦; 5-7, nf

Niektóre pary stosują uproszczoną drabinkę:

2♣ = negat; 0-4
 2♦ = 4+♥; 5-7, ff
 2♥ = 4+♠; 5-7, ff
 2♠ = 5m bez 4s; 5-7
 INNE = naturalne; 5-7

Licytacja w sekwencji PAS - 1♦ taka jak po 1♦ tylko siła o dwa punkty większa.

Licytacja po otwarciach 1♥, ♠, BA (czyli 1D) oraz 2♣, ♦, ♥, ♠ (czyli 2K).

Dalsza licytacja po 1D.

Odpowiedzi po 1D.

1D - ?

najbliższa odzywka = PYTANIE - siła zapewniająca przewagę nad przeciwnikami, układ dowolny, f
 2BA = pytanie o bliższy kolor - siła dowolna, układ gwarantujący uzgodnienie, f
 INNE = naturalne na zgodnięcie - kolor lub fit, nf, dalsza licytacja na zgodnięcie
 U niektórych par: 2♥ = pytanie o kolor pięciokartowy - siła dowolna
 kolor z przeskokiem = naturalne 4+ z singletonem

1D - PYTANIE
 ?

1BA = trójkolorówka
 2K = 5+K i 4K'
 2BA = 5+5+ dowolne
 3K = 6+K i 4K', max siły
 4K = 7+K i 4K', max siły
 dalsza licytacja naturalna z wyjątkiem sekwencji:

1♥ - 1♠
 1BA - ?

2♣ = pytanie o krótkość, f
 INNE = naturalne, f

1♥ - 1♠
 1BA - 2♣
 ?

2♦ = krótkość ♥
 2♥ = krótkość ♠
 2♠ = krótkość ♦
 2BA = krótkość ♣

dalsza licytacja naturalna z wyjątkiem odzywki o szczebel wyższej od odpowiedzi krótkością, która jest pytaniem o siłę z dwiema kolejnymi odpowiedziami: minimum, maximum.

1D - PYTANIE
2BA- ?

3♣ = pytanie o układ i siłę; oznacza, że będziemy graли w kolor otwierającego lub bez atu
INNE = naturalne, f; oznaczają, że będziemy graли w kolor odpowiadającego lub bez atu

1D - PYTANIE
2BA- 3♣
?

3♦ = naturalne 5+, min siły
3♥ = naturalne 5+, min siły
3♠ = naturalne 5+, max siły
3BA = czwarty wariant dwukolorówki, max siły

Dalsza licytacja po 2K.

Odpowiedzi po 2K.

2K - ?

najbliższa odzywka = PYTANIE - siła zapewniająca przewagę nad przeciwnikami, układ dowolny, f
INNE = naturalne, nf

Odpowiedzi na PYTANIE.

2♣ - 2♦
?

2♥ = 5♣, min siły
2♠ = 5♣, max siły
2BA = 6♣ bez skupienia honorów, min siły
3♣ = 6♣ ze skupieniem honorów, min siły
3♦, ♥, ♠ = naturalne, 6♣, max siły
3BA = 7+♣, min siły
INNE = naturalne, 6♣, supermax siły

2♦ - 2♥
?

2♠ = 5♦, min siły
2BA = 5♦, max siły
3♣ = 6♦ bez skupienia honorów, min siły
3♦ = 6♦ ze skupieniem honorów, min siły
3♥, ♠ = naturalne, 6♦, max siły
3BA = 6♦ i 3♣, max siły
4♣ = 7+♦, min siły
INNE = naturalne, 6♦, supermax siły

U niektórych par pytaniem po 2K jest zawsze 2BA

2K - 2BA

2S - PYTANIE
?

1 szczebel = 5s, min siły
2 = 5s, max siły
3 = 6s bez skupienia honorów, min siły
4 = 6s ze skupieniem honorów, min siły
5 = 6s, max siły
6 = 7+s, min siły
INNE = naturalne, 6s, supermax siły

1 szczebel = 5+ min siły
2 = 5+ max siły, bez singletona
3, 4, 5 = 6+, max siły, wskazanie singla
w kolejności od możliwie
najmłodszego do najstarszego

dalsza licytacja naturalna.

2BA = dowolna dwukolorówka 5+5+

Dalsza licytacja po 2BA.

Odpowiedzi po 2BA.

2BA - ?

3♣ = jeżeli trafia w 5+♣; nf, jeżeli nie; f

3♦ = jeżeli trafia w 5+♦; nf, jeżeli nie; f

3♥ = PYTANIE; f

3♠ = naturalne; f

3BA = nie chcę grać w sztarszy: jeżeli masz ♥.♠; nf, jeżeli nie; f

4♣ = blok, jeżeli trafia w 5+♣; nf, jeżeli nie; f

4♦ = blok, jeżeli trafia w 5+♦; nf, jeżeli nie; f

4♥ = blok, jeżeli trafia w 5+♥; nf, jeżeli nie; f

4♠ = blok, jeżeli trafia w 5+♠; nf, jeżeli nie; f

2BA - 3♥
?

3♠ = ♠ i młodszy

3BA = mm

4♣ = ♣♥

4♦ = ♦♥

4♥ = ♥♠

dalsza licytacja naturalna z wyjątkiem sekwencji:

2BA - 3♥
3♠ - ?

3BA = zamykające

4♣ = licytuj 4♦ z karami

4♦ = nie pasuj bez kar

4S = zamykające

4BA = zgłoś młodszy

Skróty używane w opisie systemu.

M = kolor młodszy (skrót używany w zapowiedziach)

S = kolor starszy (j.w.)

m = kolor młodszy (skrót używany w opisie ręki)

m' = kolor młodszy różny od koloru m

s = kolor starszy

s' = kolor starszy różny od koloru s

4+ = cztery lub więcej

4 = dokładnie cztery

K = kolor

K' = kolor różny od koloru K

f = forsujące

ff = forsujące do dogranej

nf = nieforsujące

1D = grupa otwarć dwukolorowych

2K = grupa otwarć jednokolorowych

LW = lewa wygrywająca

♣ ♦ ♥ ♠